



就職後3年以内の離職率は3割!?

優秀な若手社員を 離職させない 育成方法とは



# 目次

- (1) 就職後3年以内の離職の実態と改善ポイント
- (2) 優秀社員を離職させない具体的なアプローチ
- (3)サービスのご紹介

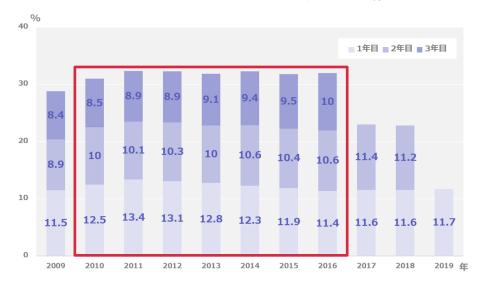
(1)

就職後3年以内の離職の実態と改善ポイント

若手社員の離職が多い、気になるという声は多くの企業で聞かれるテーマです。ただ、実態として入社3年以内の社員の離職率が直近では増加しておらず、2010年以降は3割を維持している状況です。また、離職率は低ければ良いというわけではなく、「離職率が高すぎる」や「離職の理由がわからない」「期待する優秀社員が意図せず離職する」といったときに問題となります。「問題

### ▼入社3年以内の離職率推移

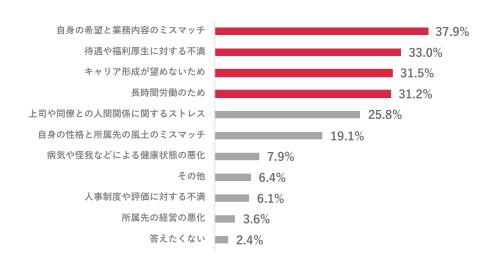
### 3年以内の離職は直近10年、3割を維持



※出典:厚生労働省 新規学卒者の離職状況より「学歴別卒業後3年以内離職率の推移」 https://www.mhlw.go.jp/content/11652000/000845829.pdf となる離職」を防ぐためには、若手社員がどのような理由で離職に至るのかを把握しておくことが大切です。3年以内に離職をした若手社員の主な離職理由としては、「期待とのミスマッチ」「待遇に対する不満」「キャリア形成への不安」「長時間労働」が挙げられています。若手社員が離職を考えやすい理由を確認しておき、自社の傾向と照らし合わせることが重要です。

### ▼入社3年以内の離職理由

### 離職理由は、ミスマッチ・不満・不安・労働時間

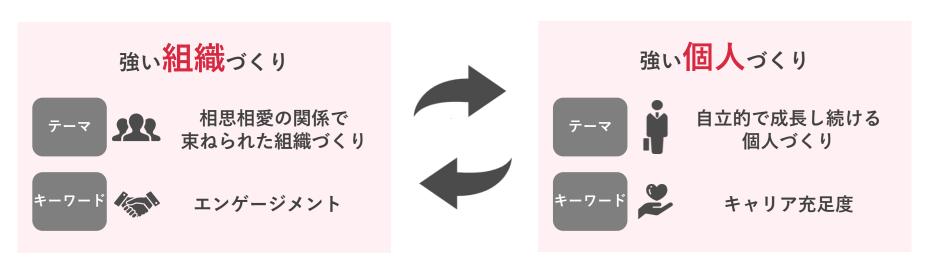


※出典:ADECCO 新卒入社3年以内離職理由に関する調査 (調査対象期間:2018年1月26日~28日、対象者330名)

「問題となる離職」を防ぐためには「強い組織づくり」と「強い個人づくり」の両側面で考える必要があります。多くの場合、離職を防ぐために「待遇の改善」が行われますが、それだけでは離職理由の一部しかカバーできていません。強い組織をつくり、「期待とのミスマッチ」や「キャリア形成への不安」を解消するためには「エンゲージメント」という考え方が重要になります。これは新入社員が何を求めているかを把握した上で、求めるも

のと提供できるものをマッチさせる考え方です。一方で、個人と会社は「選び選ばれる」相互選択の関係でもあるため、会社が個人の期待に応え続けるだけではなく、個人が努力して「会社から選ばれる」状態をつくることも求められます。離職率を適切なものにするためには、組織としてのエンゲージメントを高め、ミスマッチを減らすことに加えて、強い個人づくりを支援することが求められます。

### ▼離職率を改善する2つの観点



(2)

優秀社員を離職させない具体的なアプローチ

### 新入社員エンゲージメント調査から見える傾向

リンクアンドモチベーションでは毎年、新入社員の入社時のエンゲージメント調査を行なっています。2021年入社者の調査では、全体感として新入社員が会社に求めることと満たされていることに大きなズレはない状態でした。一方で、詳細傾向を分析すると、「意見が言いやすく、給与と制度が充実していて、成長や貢献が実感できる環境で仕事がしたい」という傾向が見

られ、自身が与えられる環境への興味が強く、組織や 環境に無意識的に依存している状態であると言えます。 言い換えると、新入社員の意識は半径5m以内に留まっ ている状態であり、自立的なキャリアを歩むためには ギャップが発生している状態です。そのため、個人の 自立的なキャリア意識の醸成とともに、組織に貢献す るための理由づくりを行うことが重要だと言えます。

### ▼新入社員のエンゲージメント調査結果

【2021年度「新入社員意識調査」より】 出典:https://www.lmi.ne.jp/about/me/finding/detail.php?id=20

「組織への帰属要因となる要因」を16領域40項目で調査し、項目の「期待度」「満足度」を整理

### ▼入社者の調査結果



### ▼期待度上位5領域

1 開放的風土 2 経済報酬
2 経済報酬
_ ·
3 成長実感
4 貢献実感
5 制度環境

### ▼期待度下位5領域

	領域				
1	企業認知				
2	社会的意義				
3	企業理念				
4	人材・有能性				
5	競争優位				

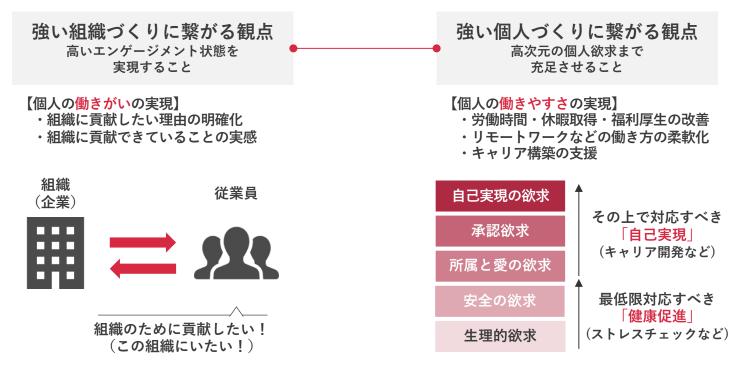
### 【結果サマリ】

- 期待度上位5項目を要約すると、 意見が言いやすく、給与と制度が充実していて、 成長や貢献が実感できる環境で仕事がしたい
- 期待度下位5項目を要約すると、 企業のブランドや理念、事業の意義や競争優位性、 優秀な人材がいることには興味がない
- →新入社員の意識は半径5m以内に留まっている

### 優秀な若手社員が離職しない「望ましい構造」とは

個人の自立的なキャリア意識の醸成に向けた「組織全体に貢献するための理由づくり」はバランスが重要です。 心理的安全性が大事とも言われるように、個人の欲求が 充足されていなければ、組織に貢献しようとは思えませ ん。そのため、離職防止のためには、労働時間の見直し や福利厚生の見直しなどの基本的な「不満解消」が最初 にとるべき手段であることは変わりません。ただ、それ だけでは強い個人・組織づくりにはつながらないため、 個人としての成長の方向性を明確にするキャリア構築の 支援と、組織に貢献する理由づくりが重要になります。 そして、個人のキャリア構築や組織への貢献は、個人に とっての働きがいにつながります。このバランスが整う ことで、組織に貢献する個人を作り出すと同時に、自己 実現のために努力する個人の支援が実現できます。

### ▼離職しないための「強い組織・個人づくり」のバランス



### 新入社員が持つべき意識「アイカンパニー」

「強い組織・個人づくり」のバランスは、人事が育成 施策を実施する際に意識するだけではなく、社員自身 が意識すべき観点です。社員自身が意識する際には、 自立的なキャリアを歩むための意識として伝えること が有効であり、弊社では「アイカンパニー」という考 え方を提唱しています。「アイカンパニー」とは、自 分を一つの会社と見立て、同僚や上司、顧客、会社と いった多くのステークホルダーから選ばれながら、自 身を成長させていくという考え方です。アイカンパニーを体現する上で、参考になるのが「人材要件フレーム」です。これは、社会人に求められる能力を図式化したもので、社会人の基礎力(ソフトスキル)から専門性(ハードスキル)を整理しています。社員自身が自立的なキャリアを歩み、キャリアを考える中でステークホルダーから選ばれる意識を持つことで、「強い組織・個人づくり」の高次元での統合が実現可能になります。

### アイカンパニー

自身を1つの会社に見立て、その経営者としてアイカンパニーを 優良企業や、人気企業に育んでいくことを目指す、 会社に依存することなく、自立的に自らのキャリアを形成していく考え方。

### ▼ 参考となる考え方:人材要件フレーム



### 【アイカンパニーの優位性】

専門技術・知識などの

**個人としての優位性**を示す。 成果創出につながり、

キャリアの発展に寄与する。

### 【アイカンパニーの基礎】

周囲との関係性の中で、 **どう振る舞うか**を示す。

組織への貢献・

個人としての成長に寄与する。

(3)

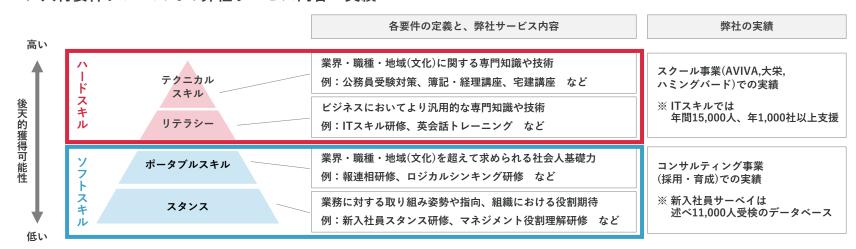
弊社サービスの紹介

### リンクアンドモチベーションの「アイカンパニー」づくりの支援実績

社会人の基礎力(ソフトスキル)から専門性(ハードスキル)まで一貫してご支援できるのがリンクアンドモチベーショングループの特徴です。スキル強化、という文脈ではなく、研修においても個人のキャリア自立・組織貢献という文脈で、成長支援を行うため、企業として「与える」だけではなく、個人として「どう成長するか」を考える機会をつくることを重視しています。

弊社では、スクール事業とコンサルティング事業のそれぞれでハードスキル、ソフトスキルの育成をサポートしています。年間15,000人以上のITスキル習得支援や、新入社員サーベイでは11,000人に対する受検支援など、強い組織、強い個人づくりに必要なアイカンパニーづくりに対してトータルソリューションを提供することができています。

### ▼ 人材要件フレームでの弊社サービス内容・実績



「アイカンパニー」としてデジタル時代を生き抜くためには、勘や経験ではなく、データによって判断し、再現性高く仕事をしていくスキルが必要になります。データをもとに判断するステップは、情報収集→仮説検証→伝達であり、それぞれに求められるハードスキルとして「データ加工スキル」「データ分析スキル」「データ整理スキル」が対応します。この3つのデータ

スキルの基礎となるのは「Excelスキル」ですが、弊社の調査によれば、新入社員はExcelスキルが低く(2000~2022年新卒入社者の平均点34.2点/100点満点)、デバイス社会慣れはしていても、デジタル社会慣れしていない状況であることが明らかになっています。そのため、基礎となる「Excelスキル」を高めることで、業務生産性が上がることが見込めます。

### ▼ データによって判断し、再現性高く仕事を行うためのスキル

データをもとに 判断するステップ 必要となる ハードスキル

(Excelの機能の対応)

STEP1

情報収集

データ加工 スキル

VLOOKUP・IF関数、 表示整理

STEP2

仮説検証

データ分析 スキル

AVERAGE・SUM関数、 フィルタ、ピボット

STEP3

伝達

データ整理 スキル

グラフ化、表整理

### ▼ Excelスキルサーベイで見る新入社員のハードスキルの実力

2000~2022年新卒入社者

Excelスキルテスト 平均点 34.2点

Rank	点数	想定される状況
Α	90点 ~	応用機能も含め、効率的に活用できており、生産性が高い。 目的立脚で効率の良い作業が可能。
В	80~ 89点	基本機能が効率的に活用できている。 応用機能の操作速度を向上させればさらに効率化が可能。
С	65~ 79点	活用頻度の高い基本機能や応用機能は理解しているが、 速度向上の余地がまだある。
D	50~ 64点	基本機能がなんとか利用できているが、操作が遅い。 また、応用機能を知ることで対応幅が広がる。
Е	35~ 49点	機能の理解が乏しく、力技で生産性を高めている。 機能を正しく知ることで大きく生産性を高めることが可能。
F	25~ 34点	知識不足に加えて操作が遅く、多くの時間を費やしている。 基本機能から対応幅を広げることで、ステップアップが可能。
G	~ 24点	Excel操作をほぼ理解していない。

トレーニングは 不要

中級者向け トレーニングが必要

初級者向け トレーニングが必要

「アイカンパニー」の考えを実践していくためには、 自ら考え、判断・行動し続ける姿勢を獲得することが 重要です。弊社では、「自ら考え、判断行動できる人 材 | に求められる観点を「STARの観点 | として整理し ています。また、これらの観点は単に理解・実践する だけでなく、360度サーベイなどを通じて、周囲の認識 をもとに自分の強み・弱みを把握しながら、行動を修

正することが重要です。また、「STAR」の観点でデー タを蓄積することで、自社のハイパフォーマーを定量 化することも可能です。例えば、同じ保険会社におい ても、a社とb社でハイパフォーマーのデータを比較し た際は、「分かりやすいSay・Action」は共通項でした が、「こまめなSay」はa社のみ、「Roleplay・主体的 なAction はb社のみに見られる特徴でした。

### ▼ 自ら考え、判断行動できる人材の「STARの観点 |

Say	発信性	即座の報連相 / 分かりやすい発信 など
	本働性	主体的な意志の発信 / 不明点の確認 など
Target	目的性	目的や目標へのこだわり / 役割の理解 など
	効率性	段取りや優先順位付け / 柔軟な計画修正 など
Λ	積極性	スタートダッシュ / 気持ち・行動の切り替え など
Action	確動性	ミスのない遂行 / 期日や締切の遵守 など
Roleplay	受信性	アドバイスの素直な受容 / 周囲の状況把握 など
	協働性	約束の確実な実行 / 周囲への気持ちよい対応 など

### ▼ ハイパフォーマーの共通項と個社特徴

### 保険会社 a社

ハイパフォーマーの強み項目

不明時の積極的な確認 期日や締め切りの厳守 最後までやり抜く姿勢

問題時の即時な報告・相談

約束の確実な実行

進捗状況の報告 ★ 結果の的確な報告

周囲への気持ちよい対応 ★

途中確認の徹底 ★

アドバイスの素直な需要

### 保険会社 b社

ハイパフォーマーの強み項目

不明時の積極的な確認 問題時の即時な報告・相談

期日や締め切りの厳守 最後までやり抜く姿勢

約束の確実な実行

主体的な取り組み姿勢 ★

結果の的確な報告 やるべき仕事の完遂 ★

アドバイスの素直な需要

相手の立場の理解★

共通項 分かりやすいSay・Action 個社別の特徴 a社:こまめなSay、b社:Roleplay・主体的なAction

### リンクアンドモチベーションの研修の特徴

リンクアンドモチベーションでは、「再現性」×「実効性」を持つ技術である「モチベーションエンジニアリング」をもとに、誰でも、確実に変化するための研修を提供しています。ハードスキル開発においては、事前診断で個々人の育成課題を特定(…特徴①)し、効果のある変革施策で実践できるスキルの習得(…特徴②)ま

で支援しています。ソフトスキル開発においては、自ら考え、判断・行動し続ける社員を育てるために、楽しい・理解するだけではなく、積極性を引き出し、自ら学ぶ体験を支援する(…特徴③)とともに、現場で学び続けるために、OJTとOff-JTをつなぐような設計(…特徴④)を行なっています。

### 弊社サービスの特徴

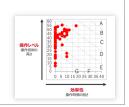
# 「再現性」×「実効性」を持つ弊社独自の技術である「モチベーションエンジニアリング」を駆使した研修設計



· スキ

### 【特徴①】 個々人の育成課題の特定

ハードスキルは個人個人のスキルレベルの差が大きいため、個々人の業務スキルの見える化が重要です。スキルの活用度合い 一効率性まで見える化することで、育成課題を明確にします。



### 【特徴②】

### 実践できるスキルの習得

スキルを「使える」状態になるためには、機能を知っているだけでは意味がありません。インプットだけではなくアウトプット機会のデザインし、実践練習を積むと同時に考え方から習得することで実践できるレベルまで高めます。



# ポータブルスキル ソフト スキ ル

テクニカル

スキル

リテラシー

### 【特徴③】 自ら学ぶ体験の支援

Edutainment(エデュテインメント)※ Education:教育 + Entertainment:娯楽 や、グループダイナミクスを活用して研修を設計し、楽しみながら主体的に学ぶ場をつくります。

独自の体験設計技術である、



### 【特徴④】 OJTとOff-JTをつなぐ設計

研修単体だけでは、その場限り の気付きで終わってしまい、成 長は実現できません。会社の理 念・行動指針や、現場での業務 ・マネジメントとの接続を重視 してプログラム全体を設計しま す。



リンクアンドモチベーションの新入社員デジタルスキル強化プログラムでは、個々人の育成課題を特定し、効果のある変革施策で実践できるスキルの習得まで支援致します。ハードスキルを身につけるためには「診断」「変革」「再診断」の3ステップが必要です。まず「診断」では、ハードスキルは個々人によってスキルレベルが異なるため、個々人の業務スキルを見える化

し、育成課題を明確にします。また「変革」では、インプットだけではなくアウトプット機会をデザインし、 実践練習を積むと同時に考え方から習得することで実 践できるレベルまで高めます。最後に「再診断」を行い、施策前後でサーベイ比較をすることで、スキル アップ度合いや効率化の成果を可視化でき、成長実感 を得る機会となり、自信につながります。

	診断	変	再診断	
目的	現在地の把握	基礎知識の理解研修	業務スキルの習得研修	変化度合いの測定
ポイント	操作レベル(操作技術の高さ)と 効率性(操作時間の短さ)を測定	誰に・何の目的でスキルを使う のか、などの考え方から習得	個々人の状況に合わせた レベル別研修プログラムを実施	※「診断」と同様
具体的な サービス イメージ	【知識診断】 「デジタルナレッジサーベイ」 デジタル技術の活用ナレッジの 理解度合いを測る 【操作診断】 「Excelスキルサーベイ」 Excel活用の操作スキルと 作業効率を測る 「PowerPointスキルサーベイ」 PowerPoint活用の操作スキルと 作業効率を測る	研修でのツールや知識の理解  ■ グループウェア研修  ■ IT知識理解研修  ■ Word研修  ■ PPT研修 など	レベル別の研修例 Excel実用演習研修 Excel効率化研修 Excel応用活用研修 Excel基礎理解研修	※「診断」と同様

「アイカンパニー」として自立的なキャリアを歩むため には、自ら成長に向けて考える機会を提供することが重 要です。また、自ら成長を考える際には前述の個人視点 と組織・全体視点のバランスが重要であり、そのための ツールとして評価者・協働者の認識が分かる360度サー ベイを活用することが有効だと言えます。具体的な提供 ソリューションとしては、現場配属後に経験を積んだ上 で、1年目の終わりなどで節目をつくり、まず「診断」

から行い、ソフトスキルの発揮度合いを定量化していき ます。その後、研修で本人がサーベイ結果の受け取り方 を学び、自己開発課題の方向性を決めた上で、職場に戻 ってフィードバックをもらいます。定量化されているこ とがアクションを具体化しやすく、職場で共有すること で「変革」が進みやすくなります。その後、半年~1年 後に「再診断」し、成長実感を得て、自ら成長するサイ クルを獲得することが重要です。

診断 再診断 変革

目的

### 現在地の把握

### 研修でのフィードバック

### 職場内でのフィードバック

### 変化度合いの測定

ポイント

上司・周囲が感じている貢献と 成長に向けた課題を可視化

数値をもとに現状を認識し、 参加者や講師からアドバイス

職場内で研修内容を共有し、 職場メンバーからフィードバック

貢献度合いの向上を実感し、 自ら成長するための課題を思考

【新入社員向け360度サーベイ】 「ダーウィンサーベイ」

自ら考え、行動するSTARの観点で 貢献度合いや成長課題を見える化する



研修での1~1.5日の振り返り

- STARの観点の必要性再確認
- 業務状況と現状の確認
- 強み(貢献)・課題の明確化
- 自己開発課題の設定
- アクションプランの策定

### 職場での1時間程度の共有会

- 現状認識の共有
- 自己開発課題の共有
- アクションプランの具体化

### 【新入社員向け360度サーベイ】 「ダーウィンサーベイ」

サーベイによる変化で成長を実感し、 自らキャリアを考える機会とする



具体的な サービス イメージ

# 「ハードスキル」開発については、こちら



株式会社リンクアカデミー (Link Academy Inc.)







# 「ソフトスキル」開発については、こちら

# | Link and Microsine PRESENTS | CONLINE SEMINAR © | 自ら考え、自ら動く人材が育つ | 内定フォローのポイント | 入社域 GAP を抱ぐすンボーディングは | 実践といため、おきえるべきボイント | 6月23日 (水) 11:00-12:00 | まえるべきボイント | 6月16日 (水) 11:00-12:00 | 新卒大変革期における | 次世代採用ストラテジー | 4月20日(火) 13:00-14:00 | 5月19日 (水) 11:00-12:00 | 5月19日 (水

※現在開催しているものと異なる場合がございます。

## 問い合わせる



社名 株式会社リンクアンドモチベーション (Link and Motivation Inc.)

上場市場 東京証券取引所 プライム市場(証券コード:2170)

創業 2000年4月7日

資本金 13億8,061万円 ※2020年12月31日現在

売上高 326億円(グループ全体) ※2021年12月期